

## Семинар «Использование игровых элементов в процессе изучения понятий и терминов»

### Тематическое содержание

№ п/п	Тема семинара и обсуждаемые вопросы:	Кол-во часов	Форма проведения	Дата
1.	Применение игровых технологий в образовательном процессе в условиях реализации ФГОС	2	Интерактивный семинар	01.02
2.	Методические возможности применения игровых технологий в образовательном процессе.	2	Интерактивный семинар	04.02
3.	Психологические аспекты детского восприятия экранного образа (информации).	2	Интерактивный семинар	08.02
4.	Инструментарий для создания опроса по определениям и терминам.	4	Практическое занятие Самостоятельная работа	15.02
5.	Изучение дополнительных интернет-ресурсов для создания игры.	4	Практическое занятие Самостоятельная работа	18.02
6.	Создание online терминологической игры на платформе Learnis.	2	Самостоятельная работа	до 28.02
7.	Персонифицированное сопровождение проектов	4	Дистанционное взаимодействие	
	<b>Итого:</b> 20 часов, в том числе: Аудиторных – 10 часов, Внеаудиторных – 10 часов.			